

情報メディア学科 専門教育科目連携表 (2022年度入学生)

| 1年 | | 2年 | | |
|----------------------|--|----------------------------|---------------------------------------|-----------------------------|
| 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | |
| P10101 コンピュータ基礎 | 情報の基礎知識 P10102 IT基礎 P10103 eビジネス基礎 | | | |
| 01:情報システム基礎分野 | | | | |
| 02:情報メディア入門分野 | P10301 プログラミング基礎 | P20302 C言語プログラミング | | |
| | 03:プログラミング分野 | | | |
| | | 信号処理 P20401 信号処理及び演習 | P20402 画像処理及び演習 | |
| | 04:メディア処理分野 | | P20404 自然言語処理及び演習 言語処理 | |
| | | | 05:システム開発分野 システム開発 | |
| | | | 06:組込み分野 組込み技術 | |
| | 情報メディアの基礎知識 P10201 情報メディア入門 | 07:ネットワーク分野 ネットワーク | P20701 インターネット基礎 | P20702 インターネット応用 |
| | | 08:データベース分野 データベース | P20801 データベース基礎 | P20802 データベース応用 |
| | P10901 情報メディアと社会 情報社会論 | 09:eビジネス論分野 | P20902 情報メディアと法・倫理的財産権 | |
| | | P11001 Webデザイン | P21002 Webアニメーション デザイン | P21003 Webプランニング論 プランニング |
| | | P11101 造形 | P11102 デッサン デザイン実習 | P21103 コンテンツ企画論 コンテンツ企画 |
| | | P11201 コンピュータグラフィックス基礎 | P21202 広告デザイン 2Dグラフィックス | P31203 コンピュータグラフィックス応用 |
| | | P11301 コンピュータミュージック基礎 | P21302 コンピュータミュージック応用 コンピュータミュージック | P31303 コンピュータミュージック演習 |
| | | P11401 映像企画・取材学 | P21402 映像機器学及び演習 映像制作 | P21403 映像構成・演出学及び演習1 |
| | 14:映像デザイン分野 | | | |
| 19:ビジネスコンピュータ・リテラシー | ICTスキル | P11904 ICT基礎演習 | P11905 ICT応用 | |
| | 20:教育分野 | 情報教育 P12001 初等教育のためのICT活用1 | P22002 初等教育のためのICT活用2 | |
| 16:キャリア開発分野 | P11601 情報技術と職業-入門 職業観 | P21602 情報技術と職業-演習 | | |
| P11801 ロボットプロジェクト入門1 | P11802 ロボットプロジェクト入門2 | P21803 ロボットプロジェクト基礎1 | P21804 ロボットプロジェクト基礎2 | |
| 18:プロジェクト演習分野 | プロジェクト演習 | | | |

カリキュラムツールとしてご利用下さい。○自らの単位修得状況を体系的に確認するために、これまでに修得した科目の枠内を色付けしましょう。(修得した科目の成績評価によって色を塗り分けてみるとさらに状況理解が深まります。)

情報メディア学科 専門教育科目連携表 (2022年度入学生)

| 3年 | | 4年 | |
|--|--|------------------|----------------------|
| 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| <ul style="list-style-type: none"> ・この表は専門教育科目について、科目相互の関係性を表したものです。 ・科目名の前にある6桁の英数字は科目ナンバリングコードです。大分類(1桁)、難易度(1桁)、科目分野(2桁)、分野別の連番(2桁)で構成されています。(学生便覧13ページを参照) ・網掛をしている科目は学科共通の必修科目です。(コース必修科目、コース選択必修科目には網掛はしていません) | | | |
| <p>→ P30303 Javaプログラミング</p> <p>P30304 アルゴリズム</p> <p>P20403 データ解析及び演習 データ解析</p> <p>P30501 ソフトウェア開発入門</p> <p>P30601 情報システム回路入門</p> <p>→ P30703 インターネット実践</p> <p>→ P30803 データベース実践</p> <p>P30903 eビジネス経営論 経営戦略</p> <p>P21204 3D CAD基礎 3Dグラフィックス</p> <p>→ P31404 映像構成・演出学及び演習2</p> <p>→ P11906 ICT実践演習</p> <p>→ P31603 情報技術と職業-実践</p> <p>P31701 研究ゼミナールA</p> <p>17:ゼミナール分野</p> | <p>プログラミング</p> <p>アルゴリズム</p> <p>→ P30502 Webシステム構築</p> <p>→ P30602 組込み演習</p> <p>P30904 プロジェクトマネジメント論 経営管理</p> <p>P20905 デジタルコンテンツ論 コンテンツ市場</p> <p>→ P31205 3D CAD応用</p> <p>→ P31501 情報メディア総合演習 情報メディア総合演習</p> <p>→ P31702 研究ゼミナールB</p> <p>研究</p> | <p>15:総合演習分野</p> | <p>→ P41703 卒業研究</p> |