











情報メディア学科 専門教育科目一覧表 (2022年度入学生)

- ※1. ナンバリングコードは大分類(1桁)、難易度(1桁)、科目分野(2桁)、分野別の連番(2桁)で構成されています。(学生便覧13ページを参照)
  - ※2. コースの略称はT:情報工学コース、D:メディアデザインコース、E:こども・情報教育コース、C:情報コミュニケーションコースを表しています。  
また、記号は◎:必修、○:コース必修科目、△:コース選択必修科目、空欄:選択科目を表しています。
  - ※3. 星取表の記号は下記の通りです。なお、記号の後の数値は、重複数コマの場合のコマ数を表します。
  - ※4. 備考欄の「留学生」は「留学生カリキュラム」を表しています。
- :半期(週1コマ)、●:半期(重複数コマ)、□:通年(週1コマ)、■:通年(重複数コマ)、①:第1クォーター、②:第2クォーター、③:第3クォーター、④:第4クォーター、※:集中講義

科目分野		科目情報							星取表 ※3								備考				
No.	分野名	細分類	ナンバリングコード ※1	科目名	難易度	単位数	コース※2				1年		2年		3年			4年			
							T	D	E	C	○	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期		
01	情報システム基礎	情報の基礎知識	P10101	コンピュータ基礎	1	2	◎	◎	◎	◎	○	●2									
			P10102	IT基礎	1	2	◎	◎	◎	◎	○		●2								
			P10103	eビジネス基礎	1	2	◎	◎	◎	◎	○		●2								
02	情報メディア入門	情報メディアの基礎知識	P10201	情報メディア入門	1	2	◎	◎	◎	◎	○										
			P10301	プログラミング基礎	1	2	◎	◎	◎	◎	○		●2								
03	プログラミング	プログラミング	P20302	C言語プログラミング	2	2	○				○		●2								
			P30303	Javaプログラミング	3	2	○				○					●2					
			P30304	アルゴリズム	3	2	○				○							●2			
			P20401	信号処理及び演習	2	3	○				○			●2							
04	メディア処理	データ解析	P20402	画像処理及び演習	2	3	○				○				●2						
			P20403	データ解析及び演習	2	3	○				○					●2					
			P20404	自然言語処理及び演習	2	3	○				○					●2					
05	システム開発	システム開発	P30501	ソフトウェア開発入門	3	2	○				○						○				
			P30502	Webシステム構築	3	2	○				○								○		
06	組込み	組込み技術	P30601	情報システム回路入門	3	2	○				○								○		
			P30602	組込み演習	3	2	○				○									○	
07	ネットワーク	ネットワーク	P20701	インターネット基礎	2	2	◎	◎	◎	◎	○			○							
			P20702	インターネット応用	2	2	◎	◎	◎	◎	○										
			P30703	インターネット実践	3	2	○				○										○
08	データベース	データベース	P20801	データベース基礎	2	2	◎	◎	◎	◎	○			○							
			P20802	データベース応用	2	2	◎	◎	◎	◎	○				○						
			P30803	データベース実践	3	2	○				○										○
09	eビジネス論	情報社会論	P10901	情報メディアと社会	1	2					○										
			P20902	情報メディアと法・倫理	2	2					○			※							
			P30903	eビジネス経営論	3	2					○						※				
			P30904	プロジェクトマネジメント論	3	2				△											※
			P30905	デジタルコンテンツ論	3	2				△											○
10	Web	デザイン	P11001	Webデザイン	1	2					△		○								
			P21002	Webアニメーション	2	2					△			○							
			P21003	Webブランニング論	2	2					△				○						
11	情報デザイン基礎	デザイン実習	P11101	造形	1	2					△		●2								
			P11102	デッサン	1	1	○				△			○							
			P21103	コンテンツ企画論	2	2	○				△				○						
12	視覚デザイン	2Dグラフィックス	P11201	コンピュータグラフィックス基礎	1	2	○				△		○								
			P21202	広告デザイン	2	2					△			※							
			P31203	コンピュータグラフィックス応用	3	2	○				△				○						
			P21204	3D CAD基礎	2	2					△					○					
13	サウンドデザイン	コンピュータミュージック	P31205	3D CAD応用	3	2					△									○	
			P11301	コンピュータミュージック基礎	1	2	○				△		○								
			P21302	コンピュータミュージック応用	2	2	○				△			○							
14	映像デザイン	映像制作	P31303	コンピュータミュージック演習	3	2	○				△				●2						
			P11401	映像企画・取材学	1	2	○				△		○								
			P21402	映像機器学及び演習	2	3	○				△			●2							
15	総合演習	情報メディア総合演習	P21403	映像構成・演出学及び演習1	2	3	○				△				●2						
			P31404	映像構成・演出学及び演習2	3	3	○				△					●2					
			P31501	情報メディア総合演習	3	2	◎	◎	◎	◎	○										
16	キャリア開発	職業観	P11601	情報技術と職業-入門	1	2						○									
			P21602	情報技術と職業-演習	2	2								□	□						
			P31603	情報技術と職業-実践	3	2										□	□				
17	ゼミナール	研究	P31701	研究ゼミナールA	3	2	◎	◎	◎	◎	○					●2					
			P31702	研究ゼミナールB	3	2	◎	◎	◎	◎	○								●2		
			P41703	卒業研究	4	6	◎	◎	◎	◎	○									■3	■3
18	プロジェクト演習	プロジェクト演習	P11801	ロボットプロジェクト入門1	1	2					○	●2									
			P11802	ロボットプロジェクト入門2	1	2					○			●2							
			P21803	ロボットプロジェクト基礎1	2	2					○				●2						
			P21804	ロボットプロジェクト基礎2	2	2					○					●2					
19	ビジネスコンピュータリテラシー	ICTスキル	P11904	ICT基礎演習	1	1					○			○							
			P21905	ICT応用	2	2					○				○						
			P31906	ICT実践演習	3	1					○						○				
			P12001	初等教育のためのICT活用1	1	2	—	—	○	—	○				○						こども・情報教育コースのみ履修可
20	教育	情報教育	P22002	初等教育のためのICT活用2	2	2	—	—	○	—	○				○					こども・情報教育コースのみ履修可	
			(教職科目)																		
—	教職(卒業要件外)		K30302	情報と職業	3	2								○							
			K20301	情報科教育法	2	4											※	※			









